

## **DÉVELOPPEUR.EUSE UNITY (AR/VR)**

Nous recherchons un(e) développeur(se) ayant une expérience dans le développement d'application avec Unity (applications métiers, configurateurs 2D/3D, mini-jeux ...).

Au sein d'un studio de création graphique expérimentant les technologies innovantes de réalité étendue (AR, VR, MR), vous travaillerez de concert avec le directeur artistique et l'équipe de création.

Vous participerez au développement du pôle de compétences XR de l'agence AGARTA en travaillant sur différents projets faisant appels à différents équipements : Oculus Quest, Hololens 2, Kinect, smart devices iOS et android.

### **Missions :**

- Conception et développement des mécaniques d'interactions
- Développer le système d'interface utilisateur
- Coordination avec l'équipe artistique et créative
- Intégration des assets graphiques et sonores
- Optimisation de la partie technique de l'expérience
- Application des bonnes pratiques de maintenabilité

### **Profil recherché :**

- Maîtrise impérative du moteur de jeu Unity
- Bonnes connaissances du C#
- Connaissance des bonnes pratiques d'optimisation et des contraintes de développement
- Autonome, organisé(e) et curieux(se), vous prenez plaisir à explorer les différentes possibilités de résolution des problématiques
- Investis dans le(s) projets, vous communiquez et faites entendre votre voix auprès de l'équipe
- Vous êtes en capacité d'expliquer vos raisonnements et de justifier vos choix

### **Serait apprécié :**

- Expérience en game design
- Expérience en création d'UI en AR/VR
- Connaissance des bonnes pratiques d'expérience utilisateur en AR/VR

Requis : *Portfolio / projets personnels / site internet, références, curriculum vitae et lettre de motivation.*

*Télétravail possible selon votre profil*